KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

2000.
V. ÉVF. 3. SZÁM
375 FT
ELŐFIZETVE:
300 FT

NINTENDO 64 • GAME BOY • PLAYSTATION • DREAMCAST • IBM PC



DC
V-RALLY 2
CSALÁSOK

PSX
MEDAL OF HONOR
CSALÁSOK

PSX
COLIN McRAE RALLY 2
CSALÁSOK

DC, PSX
NIGHTMARE CREATURES 2
CSALÁSOK

00003
9 771217 714004

Kódmester füzetek 17.

Radiant

2000

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töméntelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit:
PC–Személyi számítógép; *N64*–Nintendo 64; *PSX*–Sony PSX; *SAT*–Saturn; *MD*–Mega Drive; *SNES*–Super Nintendo; *GB*–Game Boy; *DC*–Dreamcast.

BATTLE TANX – GLOBAL ASSAULT

PSX

Az „INPUT CODE" opcióban írjátok be ezeket a kódszavakat.

BCKDR: Pályaválasztás. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Level Select On" felirat.

THRTN: Minden tank választható. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „All Tanks On" felirat.

SRTHMB: Minden fegyver választható. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „All Weapons On" felirat.

DPPCKTS: Extra tank. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Lots of Tank Bucks On" felirat.

SMSLGNG: Brandon csapat. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Brandon Gang On" felirat.

NSTYGRL: Cassandra csapat. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cassandra Gang On" felirat.

Bakó András, Zalaegerszeg

EXHUMED

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Sérthetetlenség: 800830A2 04B0
Végtelen oxigén: 800830AC 0009
Minden kulcs: 300830EA 000F
Minden térkép: 800830F4 0606
Max. életerő: 800830D8 0005
Minden eszköz: 300830E8 003F
Minden Transmitter: 300830EE 00FF
Delfin és keselyű mód: .. 300830F1 00FF
.... 300830F2 00FF
Minden Artifact: 300830F0 00FF
Pisztoly: 800830C6 0040
M60: 800830C6 0040
Anum bomba: 800830CA 0040
Lángszóró: 800830CC 0040
Kobra bot: 800830CE 0032
Ra gyűrűje: 800830D0 0100
Karkötő: 800830D2 000F

Végtelen erő kódok:

Pisztoly: 800830C6 003C
M60: 800830C8 0032
Anum bomba: 800830CA 0014
Lángszóró: 800830CC 003C
Kobrabot: 800830CE 0014

Szalay Lajos, Budapest

MEDAL OF HONOR

PSX

A következő kódszavakat az OPTIONS menüben lévő „Password" képernyőn kell beírni. Sikeres bevitel esetén az Enigma gép zölden jelez.

Szuper csalás: A következő kódszavak beírásával minden csalás aktiválható. Először a mesterkódot, azután a másodlagos kódot kell beírni.

SMPSMDMILK: Mesterkód
URLINGAMBE: Másodlagos kód

A következő csalásokat az OPTIONS menüben lévő „Secret Codes" opcióban kell aktiválni. Nagyon fontos tudni, hogy ezek a lehetőségek csak azokon a pályákon működnek, amelyek már teljesítve vannak.

DENNISMODE: Speciális kiegészítők multiplayer módban

SPRECHEN: Az ellenfelek nem németül, hanem angolul beszélnek
TRACERON: Drótvázmód
ICOSIDODEC: Sorozatlövés
GOBLUE: Visszaverődő lövedékek
BADCOPSHOW: Végtelen muníció
MOSTMEDALS: Sérthetetlenség

A főmenüből lépjetek a „War Records" opcióban lévő „Mission Log"-ba, és jelöljétek ki a megnyitásra váró pályát.
Mission 1: RETTUNG
Mission 2: ZERSTOREN
Mission 3: BOOTSINKT
Mission 4: SENFGAS
Mission 5: SCHWERES
Mission 6: SICHERUNG
Mission 7: EINSICKERN
Mission 8: GESAMTHEIT

A főmenüből lépjetek a „Gallery" opcióba, majd nézzétek meg a „History" és a „Making of" képsorokat.
Level 1: INVASION
Level 2: BIGGRETA
Level 3: DASBOOT
Level 4: STUKA
Level 5: KOMET
Level 6-7: TWOSIXTWO
Level 8: VICTORYDAY

Rejtett karakterek előhívása multiplayer módban:
FINESTHOUR: Winston Churchill
PAYBACK: William Shakespeare
ROCKETMAN: Werner von Braun
HOODUP: Wolfgang
BEACHBALL: Noah
HERRZOMBIE: Otto
BIGFATMAN: Colonel
SSPIELBERG: Velociraptor
WOOFWOOF: Bismarck, a kutya

Rejtett képek a készítőkről:
COOLCHICK: Lynn Henson
AJRULES: Adrian Jones
DWIGALLERY: Csoportkép
DWIMOHTEAM: Csoportkép

Game Buster és Xploder kódok:
Minden medál: .... 8003 8834 FFFF
Végtelen muníció minden pályán: ....
.... 8007 E216 3C00
.... 8004 6362 3C00
Gyorstüzelés minden pályán: ....
.... 8007 E2FE 3C00
Végtelen élet kódok:*
Mission 1.1: 800EE956 0080
Mission 1.2: 800E3936 0080
Mission 1.3: 800E3086 0080
Mission 2.1: 800F7F76 0080
Mission 2.2: 800E07E6 0080
Mission 2.3: 800E4B16 0080
Mission 2.4: 800EF116 0080
Mission 3.1: 800E6366 0080
Mission 3.1 ID: 800E6290 0380
Mission 3.2: 800E7DA6 0080
Mission 3.3: 800EC0B6 0080
Mission 3.4: 800EEF26 0080
Mission 4.1: 800E2CC6 0080
Mission 4.2: 800E4736 0080
Mission 4.3: 800E6676 0080
Mission 5.1: 800E6916 0080
Mission 5.2: 800EF4E6 0080
Mission 5.3: 800E9366 0080

Mission 5.4: 800EB446 0080
Mission 6.1: 800F3CB6 0080
Mission 6.2: 800E8196 0080
Mission 6.3: 800EB236 0080
Mission 7.1: 800EF9D6 0080
Mission 7.2: 800EC666 0080
Mission 7.3: 800EAC86 0080

*: Egyszerre csak egy kódot szabad aktiválni, különben a program kifagyhat.

Bakó András, Zalaegerszeg

FLYING HEROES

PC

Játék közben nyomjátok le az [Esc] billentyűt, majd írjátok be a kódszót. A bevitelt az [Enter] lenyomásával fejezzétek be.

NIARDICA: Acid Rain
SENIMGA: Agmines
NODDEGAMRA: Armageddon
KAOLC: Cloak
DUOLCHTAED: Death Cloud
ETATNEIROSID: Disorientate
ERIFLLAF: Fallfire
TSOOBERIF: Fire Boost
LLABERIF: Fireball
HSALF: Flash
OMMALLUF: Max. muníció
HTLAEHLLUF: Max. egészség
ANAMLLUF: Max. mana
LARREBSAG: Gas Barrel
LLABECI: Ice Ball
ELBISIVNI: Invisible
RATSLATEM: Metal Star
RETROPELET: Teleporter
SENIMEX: Xemines

Fodor Ferenc, Szeged

ARMORED CORE – MASTER OF ARENA

PSX

Belső nézet: Játék közben nyomjátok le a következő kombinációt: ▲+■+START, START. Sikeres bevitel esetén megváltozik a nézőpont.

Stabil kameraállás: Játék közben nyomjátok le a következő kombinációt: ●+X+START, START. Sikeres bevitel esetén megváltozik a nézőpont.

Az alapnézet visszaállítása: Játék közben kétszer nyomjátok le a START gombot.

Változó embléma háttér: Az „EDIT EMBLEM" képernyőn készítsetek egy emblémát, majd tartsátok lenyomva az L1+R1+SELECT kombinációt.

Székely László, Vác

STAR WARS: EPISODE 1 – JEDI POWER BATTLES

PSX

Darth Maul előhívása: Játsszátok végig a játékot Qui-Gon Jinn jedi mesterrel, majd a karakterválasztó képernyőn álljatok rá, és nyomjatok SELECT-et.

Amidala királynő előhívása: Játsszátok végig a játékot Obi-Wan Kenobi jedi mesterrel, majd a karakterválasztó képernyőn álljatok rá, és nyomjatok SELECT-et.

Panaka kapitány előhívása: Játsszátok végig a játékot Plo Koon jedi mesterrel, majd a karakterválasztó képernyőn álljatok rá, és nyomjatok SELECT-et.

Max. Experience pontok:

Level 01: 24.000	Level 06: 51.000
Level 02: 21.000	Level 07: 30.000
Level 03: 31.500	Level 08: 7.650
Level 04: 39.000	Level 09: 14.000
Level 05: 34.000	Level 10: 12.000

A bónuszpályák megnyitása: A 11. és a 12. szint megnyitásához három karaktert juttassatok el a 10. fejlettségi szintre 100 skill-el.

11. pálya: Egy „Destroyer Droid" irányítását kell ellátnotok. Feladatként a „Naboo" pilótákat, és három jedi mestert el kell tennetek láb alól.

Bónuszpontok az 1. pályán: Verjétek szét a computereket és a monitorokat.

A „Battle Droid"-ok és a második pályafőnök könnyű legyőzése: Amikor lő az ellenfél, tartsátok lenyomva az L1 gombot, így a lézersugár visszatér a feladójához.

AAT jármű megszerzése: A „City of Theed" pálya elején semmisítsétek meg a három droidot, majd kössétek el a járgányt.

STAP jármű megszerzése: A „Streets of Theed" pályán találtok egy STAP-ot. A mellette álló két őrdroidot tegyétek ártalmatlanná, azután forduljatok egyet a járművel.

Küzdelem Darth Maul ellen a Tatooine bolygón: Védekezzetek folyamatosan és csak ritkán támadjatok.

Tóth Károly, Baja

ASTRO TROOPER VANARK

PSX

Sérthetetlenség: A „START UP ENGINE" képernyőn tartsátok lenyomva az L1+R2+SELECT+▲ kombinációt.

Székely László, Vác

TRIPLE PLAY 2001

PSX

„Triple Play Dream Team" csapat előhívása: A főmenüben lévő „SINGLE GAME" opcióban, a „TEAM SELECT" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB. Sikeres bevitel esetén a „Triple Play Baseball" bekiabálás hallható.

Tóth Károly, Baja

MR NUTZ

GB

Pályakódok:

Level 2: DDMMNN	Level 5: JJMPPR
Level 3: NNRRGG	Level 6: SWWTCH
Level 4: CCLLRS	

Pintér Ferenc, Budapest

BLASTER MASTER – ENEMY BELOW

GB

Pályakódok:

Level 1: E6C3D3KF	Level 5: F6C3D3KQ
Level 2: E6D3D3KG	Level 6: F6D3D3KR
Level 3: E7C3D3KH	Level 7: F7C3D3KU
Level 4: E7D3D3KI	Level 8: F7D3D3KT

Botos György, Budapest

STAR WARS: EPISODE 1 - RACER

N64

A „Cheat" menü megnyitása: „TOURNAMENT" módban a „SELECT PLAYER" képernyőn álljatok rá egy üres mentőhelyre (empty). Az „A" gomb megnyomásával lépjetek a névbeíró opcióba, majd a „Z" gomb folyamatos nyomva tartása mellett írjátok be a „RRTANGENT" kódszót. Fontos, hogy a betűket mindig az „L" gomb segítségével válasszátok ki. A beírás után a „B" gombbal lépjetek ki, majd az „A" gombbal rögtön lépjetek vissza. A „Z" gombot tartsátok folyamatosan lenyomva és írjátok be a „ABACUS" kódszót. Itt is minden betűt az „L" gombbal kell kiválasztani. A név beírása után, álljatok rá az „END" feliratra, majd nyugtázzátok az „L" gomb lenyomásával. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal alsó sarkában megjelenik az „OK" felirat. Ezután indítsátok el a játékot bármelyik mentésről. Verseny közben pauzáljatok és üssétek be a következő kombinációt: BAL, LE, JOBB, FEL. Sikeres bevitelkor, a képernyő alsó felében megjelenik a „GAME CHEATS" opció. A tartalma jó néhány nyalánksággal szolgál. Például sérthetetlenség, a fogat végsebességének beállítása, ...stb.;

Automata pilóta: A „Cheat" menü aktiválása után, játék közben nyomjátok le az R+Z kombinációt. Most már csak a vezetésen kívüli dolgokat kell kezelnetek. Kikapcsolni a kombináció újbóli lenyomásával lehet.

Minden pálya és versenyző választható: A „Cheat" menü aktiválása után, a főmenüben nyomjátok le az L+R kombinációt, majd egészítsétek ki a C-JOBB gombbal. Sikeres bevitel esetén a képernyő alsó felében megjelenik az „All Pods and All Tracks Unlocked" szöveges üzenet. Ezután a „SELECT PLAYER" képernyőn keressétek a „DBG" mentést.

Vígh Gyula, Veszprém

ARMY MEN - WORLD WAR

PC

Játék közben nyomjátok le a [BackSpace] billentyűt, majd gépeljétek be a „!THROW ME A FRICKIN BONE HERE" szöveget a „Cheat" mód engedélyezéséhez. Ezután nyomjátok le a [BackSpace] billentyűt és írjátok be a kívánt csalást.

!RATE ME: Debug mód

!CUT TO THE CHASE: Küldetés megnyerése

!THE MEEK: Küldetés elvesztése

!TIME FOR BED: Megöli a kiválasztott egységeket

!PUMP ME UP: Gyorsabb katonák

!OH BEHAVE: AI letiltása

!MOJO: AI engedélyezése

!MONA LISA: Random item/effekt

!LET ME DOWN: Álruha

!HEAVENLY GLORY: Az egység kap három airstrike bombát

!THIS ONE GOES TO ELEVEN: Az egység kap három airstrike napalm-t

!PEEP SHOW: Az egység kap három felderítőt

!I WOKE UP THIS MORNING: Az egység kap kilenc kék álruhát

!INCOGNITO: Az egység kap kilenc szürke álruhát

!WHISTLE AND FLUTE: Az egység kap golyóálló mellényt

!YIPPEE!!!: Az egység kap végtelen vadászpuska municiót

!ROODY-POOH: Az egység kap végtelen légitámadást

!FLORENCE: Az egység kap végtelen plasztik egészségcsomagot

Virág István, Esztergom

TONY HAWK'S PRO SKATER

DC

A „Cheat" mód aktiválása: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, JOBB, FEL, LE, B, JOBB, FEL, X, Y. Sikeres bevitel esetén a képernyő megremeg. A csalás hatására megnyílik minden szint, minden videó bejátszás, minden kazetta és választhatóvá válik Officer Dick is.

Pályaválasztás: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, JOBB, FEL, X, Y, BAL, FEL, X, Y. Sikeres bevitelkor a képernyő megremeg.

A „Special" mindig maximumon van: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, Y, B, LE, FEL, JOBB. Sikeres bevitel esetén a képernyő megremeg.

A statisztika 10-re emelése: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, Y, FEL, LE. Korrekt bevitelkor a képernyő megremeg.

A statisztika 13-ra emelése: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, X, X, Y, FEL, LE. A képernyő remegése jelzi a sikeres bevitelt.

Nagy fej mód: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, B, FEL, BAL, A, B, FEL, BAL. A bevitel helyességét a képernyő remegése jelzi. Ezután lépjetek ki, és kezdjetek új játékot. Másik lehetőség: X, B, FEL, BAL, BAL.

Lassú mozgás: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, JOBB, FEL, LE, B, JOBB, FEL, X, Y. Sikeres bevitelkor a képernyő megremeg. Másik lehetőség: X, BAL, FEL, X, BAL.

Gyors mozgás: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, BAL, FEL, X, BAL, X, BAL, FEL, X, BAL. Ha jól csináltátok a képernyő megremeg.

Véletlenszerű kezdőpozíció választás: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, B, A, FEL, LE. A képernyő remegése jelzi a sikeres bevitelt.

Private Carrera előhívása: Bármelyik módban kezdjetek el egy játékot Officer Dick-kel. Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, FEL, Y, FEL, B, FEL, BAL, Y. Sikeres bevitel esetén, a képernyő NEM remeg meg. A választható karakterek között feltűnik Private Carrera.

Czakó Kálmán, Kőszeg

TOMB RAIDER 2 – THE DAGGER OF XIAN

PSX

Game Buster és Xploder kódok az angol verzióhoz:

Végtelen fáklya: 80088C72 01F4
Végtelen oxigén: 8008C66E 0710
Végtelen shotgun miníció: ....
.... 8008C724 FFFF
Végtelen automata muníció: ....
.... 8008C71C FFFF
Végtelen uzi muníció: ... 8008C720 FFFF
Végtelen gránát: .... 8008C72C FFFF
Végtelen harpoon muníció: ....
.... 8008C728 FFFF
.... 8008C730 1388
Nincs időmérés: 800DE7E0 0000
Végtelen egészségcsomagok: ....
.... 80088C74 01F4
.... 80088C76 01F4
Minden speciális eszköz: .. 80088CF8 0009
Minden fegyver: 80088C64 000B
Minden titkos hely felderítve: ....
.... 800DE7F2 000F
Pók Lara*: 8008C666 0001
Nyitott titkos ajtó a tréningpályán: ....
.... 8017D174 0001
.... 8017D18A 1672

*: Lara minden függőleges felületet meg tud mászni.

Végtelen élet kódok:
Egyszerre csak egy kódot szabad aktiválni, különben a program kifagyhat.

A nagyfal: 8019D0B2 03E8
.... 8019D09C 0013
Velence: 801C1B46 03E8
Bartoliék rejteke: 801D0E6A 03E8
Az operaház: 801CF3BA 03E8
Part menti fúrótorony: .. 801BEDE6 03E8
A búvárközpont: 801BDF02 03E8
40 fantom: 801BB5A6 03E8
Maria Doria roncsa: 801CFFA2 03E8
A szállások: 801B6AAA 03E8
A tető: 801DCE82 03E8
Tibeti előhegység: 801DB82A 03E8
Barkhang kolostor: 801E327A 03E8
.... 801E3264 0013
Talion katakombái: 801C59B2 03E8
A jégpalota: 801C85A6 03E8
Xian temploma: 801DB566 03E8
Lebegő szigetek: 801D1F5E 03E8
A sárkányfészek: 801A2BBE 03E8
Otthon, édes otthon: 801B2E2E 03E8

Szalay Lajos, Budapest

UEFA STRIKER PRO

DC

„Cheat" mód aktiválása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, JOBB, JOBB, Y, Y. Hatására az összes csapat, és minden játékmód választhatóvá válik.

A labda irányítása manuálisan: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: FEL, FEL, LE, LE, JOBB,

JOBB, L, L, L, R, L, R, L. Ezután ha játék közben folyamatosan lenyomva tartjátok az L+R gombokat, a JOBB illetve a BAL irányokkal befolyásolni tudjátok a labda mozgását.

Extra „National Classic" meccsek: Játsszátok ki mind a négy „Classic" mérkőzést, melynek hatására újabb négy találkozó nyílik meg.

Molnár Zsolt, Nyíregyháza

COLIN McRAE RALLY 2

PSX

A következő kódszavakat a „Create New Driver Profile" képernyőn kell beírni.

HELLOCLEVELAND: Minden pálya választható

ONECAREFULOWNER: Minden autó választható

JIMMYSCAR: Ford Sierra Coshworth

COOLESTCAR: Ford Racing Puma

JOBINITALY: Mini Cooper S

OFFROAD: Mitsubishi Lancer Road Car

HELLO RAZU AND FLEA: Macska körvonal

Ezeket a kódszavakat szintén a „Create New Driver Profile" képernyőn kell beírni. A különbség csak annyi, hogy az „OPTIONS" menüben megjelenő „CHEATS" opcióban aktiválni kell őket.

GREATBALLSOF: „Arcade" módban a kézifékkel tűzgolyókat tudtok lőni

MOONLANDER: „Time Trial" és „Rally Single Stage" módokban alacsony gravitáció

RORRIMSKCART: Fordított pályák

NEURALNIGHTMARE: „Arcade" módban agresszív ellenfelek

RUBBERTREES: „Time Trial" és „Rally Single Stage" módokban visszapattanó ütközések

ROCKETFUEL: „Time Trial" és „Rally Single Stage" módokban turbózott autó

EASYROLLER: „Time Trial" és „Rally Single Stage" módokban óriási kerekek az autón

PRUNEJUICE: „Time Trial" és „Rally Single Stage" módokban gyorsabb autók

Bozóki Gyula, Tiszaújváros

NIGHTMARE CREATURES 2

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1+R2+●+■ nyomva tartva, majd SELECT. Helyes bevitelkor, a képernyő bal felső sarkában megjelenik a pályaválasztó menü.

A „Cheats" menü megnyitása: Játék közben pauzáljatok, és üssétek be a következő kombinációt: L1 + R2 + ● + ■ nyomva tartva, majd SELECT. Helyes bevitelkor megnyílik a csaló menü. Amelyben többek között a sérthetetlenséget is be lehet állítani.

Nagy István, Budapest

ARMY MEN - WORLD WAR

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: R2 nyomva tartva, R1 nyomva tartva, R2 felengedve, R1 felengedve, L2 nyomva tartva, L1 nyomva tartva, L2 felengedve, L1 felengedve, ●, ■

Budai Sándor, Debrecen

EAGLE ONE - HARRIER ATTACK

PSX

A következő kombinációkat az OPTIONS menüben kell beütni.

Pályaválasztás: R1, L1, R2, L2, START. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Sérthetetlenség: R1, L1, R2, L2, L1. A helyes bevitelt hangjelzés kíséri.

Végtelen muníció: R1, L1, R2, L2, R1. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Bozóki Gyula, Tiszaújváros

TOMB RAIDER 3 - ADVENTURES OF LARA CROFT

PSX

Game Buster és Xploder kódok az angol verzióhoz:

Minden fegyver végtelen munícióval: 800A62D2 0001
Végtelen levegő: 80098E4E 0708
Pók Lara*: 80098E46 0001
Végtelen futás: 80098F28 0078
Végtelen mentőkristály: .. 80097218 00FF
Végtelen nagy egészségcsomag: 80097214 00FF
Végtelen kis egészségcsomag: 80097216 00FF
Minden speciális eszköz: . 8009728C 000C
Nincs hidegérzet az Antarktiszon: 8009AD44 0258
Nyitott pince ajtó a tréning pályán: 801B9396 011D
Nyitott trófea szobaajtó a tréning pályán: .... D11BA300 FFFF
.... 801BA300 FFFF

*: Lara minden függőleges felületet meg tud mászni.

Végtelen élet kódok:

Tréning pálya: 801B8DBA 03E8
A dzsungel: 801D2D06 03E8
A templomromok: 801DB1C2 03E8
A Gangesz folyó: 801D3976 03E8
Kaliya barlangja: 8017B49A 03E8
A nevadai sivatag: 801D62E2 03E8
Szigorúan őrzött létesítmény: 801DF682 03E8
51-es szektor: 801DF3AE 03E8
A part menti falu: 801D6BCA 03E8
A lezuhant gép: 801DC4CA 03E8
Mabudu szakadék: 801DA8E6 03E8
Puna temploma: 8018DE3E 03E8
A Temze rakpartja: 801E1CCE 03E8
Aldwych állomás: 801D66FE 03E8
A Lud's kapu: 801E23A6 03E8
A város: 801924AE 03E8
A hajó: 801D9552 03E8
Az RX-Tech bányák: ... 801DC88E 03E8
Tinnos elveszett városa: . 801D871E 03E8
A meteoritbarlang: 801A58C6 03E8
Mindenszentek: 80196BAE 03E8

Szalay Lajos, budapest

COLONY WARS - RED SUN

PSX

A „Cheat" menü megnyitása: A „MAGENTA STATION" képernyőn üssétek be ezt a kombinációt: R2, R2, L2, L2, R1, R1, SELECT, SELECT. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „CHEAT" menü. Itt írjátok be az aktuális csalásokat. A kódszavaknál ügyeljetek arra, hogy a kis és nagy betűk ne térjenek el az itt leközöltektől.

Greyam Beard: Minden űrhajó

Armoury: Minden fegyver

Big Daddy: A hajón minden fegyver választható

Jalferezi: Végtelen „Afterburner"

Awrate: Végtelen „Hull" és „Shield"

Sly n Devious: Végtelen muníció

ROCKWROK: A fegyverek nem melegednek túl

Quickie: Teljesített küldetés. Játék közben pauzáljatok, majd válasszátok a „Complette Mission" feliratot.

Break and Enter: Minden űrhajó választható

Move House: „Hub" (bázisállomás) választás. A főmenüben megjelenik a „Hub Selection" opció.

All Cheat Off: A csalások kikapcsolása

Budai Sándor, Debrecen

GROUND CONTROL

PC

A főmenüben nyomjátok le az M+S+V billentyűkombinációt, majd a megjelenő szövegablakba írjátok be a megfelelő kódszavakat.

GOD: God mód minden egységnek

NOTGOD: A God mód kikapcsolása

GIMME MAPS: A „Custom Game" menüben megnyílik minden küldetés

THE NEW GENERATION OF RTS-GAMES: A „Custom Game" menüben megnyílik egy titkos szabotázsakció

FLASHLIGHT: Gui jelzőfény

FROM MASSIVE WITH LOVE: Másik textúra

Vajda Géza, Budapest

LEMANS 24 HOURS

PSX

Ezeket a szavakat a játékos neveként kell beírni.

JACKPOT: Másik töltő képernyő

FIRSTON: Mindig első helyezett

NAIMAR: Űr versenypálya

BUGGY[szám]: Buggy autók választhatóak 1-től 8-ig

TATOO: Minden autó és pálya választható

MAYOU: Audi R 8R

PINOU: Toyota GT-1

POHLIN: BMW V12 LMR

HOTDOG: Hot Dog autó

FROMAGE: Sajt autó

PIE: Pie autó

PIZZA: Pizza autó

MM1: Űrhajó

MM2: Jet

MM3: Páncélozott autó

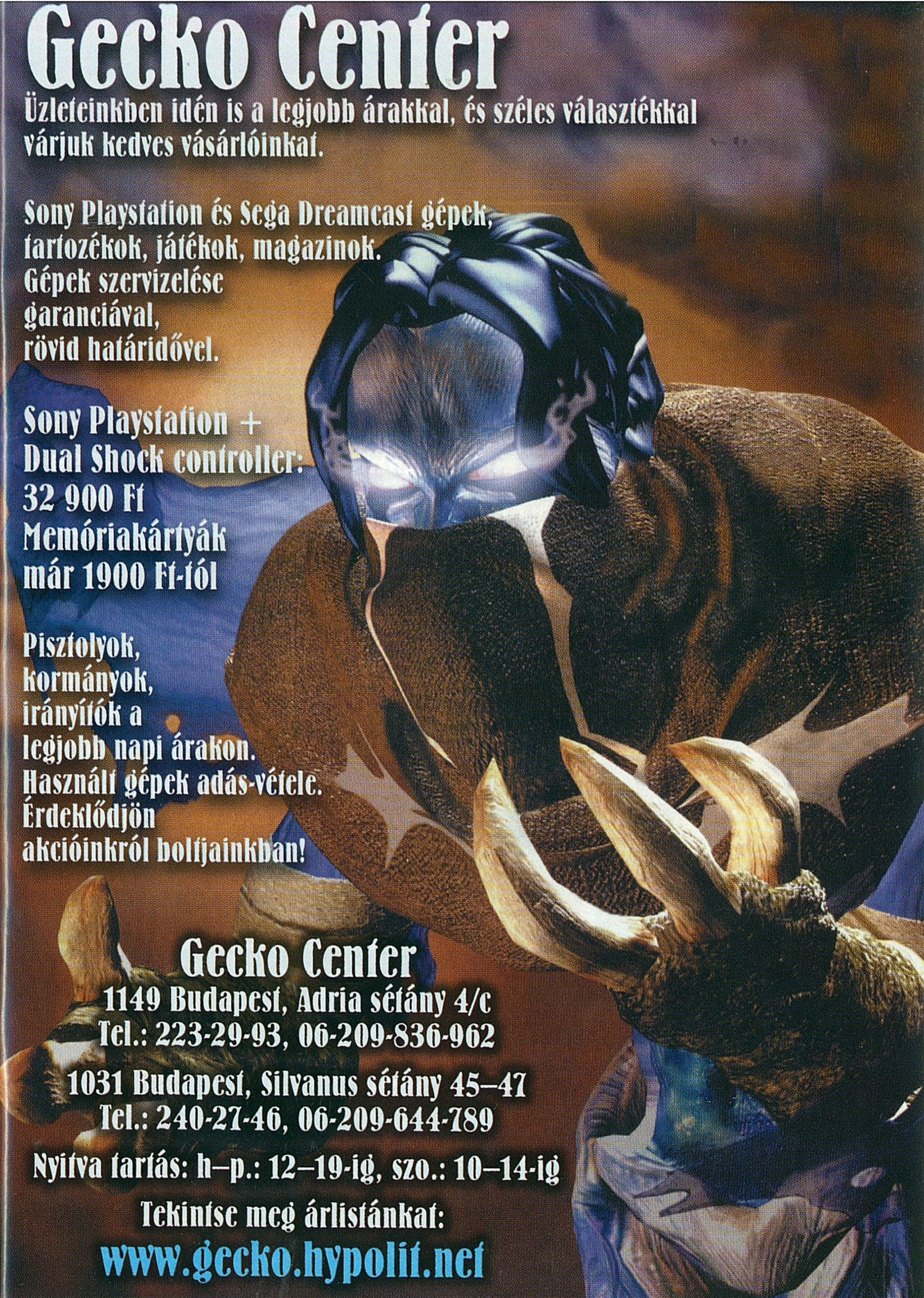
MM4: Taxi

MM5: Autóbusz

MM6: Jégkrémes autó

MM7: Tengeralattjáró

Váci Tibor, Gödöllő



Gecko Center
Üzleteinkben idén is a legjobb árakkal, és széles választékkal várjuk kedves vásárlóinkat.
Sony Playstation és Sega Dreamcast gépek, tartozékok, játékok, magazinok.
Gépek szervizelése garanciával, rövid határidővel.
Sony Playstation + Dual Shock controller: 32 900 Ft
Memóriakártyák már 1900 Ft-tól
Pisztolyok, kormányok, irányítók a legjobb napi árakon.
Használt gépek adás-vétele.
Érdeklődjön akcióinkról boltjainkban!
Gecko Center
1149 Budapest, Adria sétány 4/c
Tel.: 223-29-93, 06-209-836-962
1031 Budapest, Silvanus sétány 45–47
Tel.: 240-27-46, 06-209-644-789
Nyitva tartás: h–p.: 12–19-ig, szo.: 10–14-ig
Tekintse meg árlistánkat:
www.gecko.hypolit.net


PLAYER'S CLUB
SONY PLAYSTATION, N64, GAMEBOY, COLOR GAMEBOY, MEGA DRIVE, SEGA SATURN,
SEGA DREAMCAST GÉPEK, PROGRAMOK ÉS TARTOZÉKOK KEDVEZŐ ÁRON!
SONY PLAYSTATION GÉPEK SZERVIZELÉSE!
ÍZELÍTŐ ÁRAINKBÓL:
Sony Dual Shock: 5900,-
Phoenix Dual Shock: 4900,-
Standard Controller: 1990,-
Pisztolyok: 4900,-tól
Memória kártyák(1Mb-24Mb):
1900-5500,-
Kormányok: 8000-18000,-
RGB kábel: 1900,-
RF kábel: 3500,-
Movie Card: 18000,-
PS játékok: 2000-11000,-
DreamCast játékok: 7000-13000,-
GameBoy játékok: 2500-6500,-
N64 játékok: 3000-12000,-
DVD filmek nagy választékban
(Adás-vétel-csere)
Az ország egyik legnagyobb játékválasztékával
várjuk kedves vásárlóinkat!
Viszonteladók részére mennyiségi
kedvezmény: 10-40%
1067 Budapest, Teréz krt. 25. (az Oktogonnál)
Tel.: 1/302-4624
Nyitva tartás:
H-P: 10⁰⁰-19⁰⁰-ig, Szo: 10⁰⁰-14⁰⁰-ig

MEDIEVIL 2

PSX

„Cheats" menü előhívás az európai verzióhoz: Játék közben pauzáljatok, és vigyétek be a következő kombinációt: L2 gomb folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, BAL, ●, FEL, LE, JOBB, ●, BAL, BAL, ▲, JOBB, ●, BAL, BAL. Sikeres bevitel esetén megnyílik a csaló menü.

„Cheats" menü előhívás az amerikai verzióhoz: Játék közben tartsátok folyamatosan lenyomva az L2 gombot, és üssétek be a következő kombinációt: BAL, FEL, ■, ▲, JOBB, ●, FEL, ■. Sikeres bevitel esetén, pauzálás után megjelenik a „CHEATS" opció. Ezáltal végtelen élethez, minden fegyverhez, végtelen pénzhez juttok, és még szintet is tudtok választani.

Fülöp József, Ózd

NIGHTMARE CREATURES 2

DC

Pályaválasztás: A „NEW GAME" képernyőn álljatok rá az „OPTIONS" feliratra, majd üssétek be: B gomb három másodpercig nyomva tartva, azután Y, A, X, B, X gomb egy másodpercig nyomva tartva, azután B.

A „Cheat" menü megnyitása: Játék közben pauzáljatok, és vigyétek be a következő kombinációt: L+R nyomva tartva, majd BAL, B, X, BAL, B, X, BAL, B, X, A, X. Sikeres beviteikor megnyílik a csaló menü.

Méhes József, Miskolc

RAYMAN

GB

Pályaválasztás: A Password képernyőn írjátok be: CH5G4mS1jD. Hatására megnyílik a térkép, és minden pálya választhatóvá válik.

99 élet: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: A, JOBB, B, FEL, A, BAL, B, LE, A, JOBB, B, FEL, A, BAL, B

Max. energia: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: B, JOBB, A, FEL, B, BAL, A, LE, B, JOBB

Világtérkép: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: A, BAL, A, BAL, A, B, JOBB, B, FEL, B, A, BAL, A, LE, A

Minden tulajdonság: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: JOBB, BAL, FEL, LE, A, FEL, FEL, LE, LE, B, JOBB, JOBB, BAL, BAL, A

Kovács Andor, Orosháza

GRAN THEFT AUTO 2

DC

A kódszavakat a játékos neveként írjátok be.

SESAME: Pályaválasztás

BIGCATS: 99 élet

INFINITY: Sérthetetlenség

BIGGUNS: Minden fegyver

DBLWAMMY: Dupla rongálódás

SCOOBYDO: Végtelen láthatatlanság

BIGFRIES: Végtelen elektromos fegyver

TOASTIES: Végtelen lángszóró

LOSTTOYS: A fegyverek visszakapása elhalálozás esetén

LAWLESS: Rendőrök nélkül
MUCHCASH: $500.000
ULTIMATE: $10 millió
BOYAKASH: 5-ös szorzó
ALLFREND: Legjobb kapcsolat minden bandával
BADBOYZ: Max. „Wanted Level"
WOUNDED: „Gore" mód
ERRHUH: Elvis gyalogosok

Baja Lajos, Győr

MDK 2

DC

Kurt boxer alsóban: A főmenüben tartsátok folyamatosan lenyomva az L+R kombinációt, majd üssétek be: X, X, Y, X.

Panoráma felvétel: Játék közben pauzáljatok, és üssétek be: L+R folyamatosan nyomva tartva, majd B, A, B, A.

Őrült kamera: Játék közben pauzáljatok, és üssétek be: L+R folyamatosan nyomva tartva, majd A, B, A, B.

Lassított mozgás: Amikor Max-al játszotok, tartsátok folyamatosan nyomva az R gombot, majd nyomjátok le négyszer a FEL irányt.

Furcsa hangok Dr. Hawkins-tól: Amikor a dokival vagytok, nyomjátok le az L+R+BAL+A kombinációt.

Kurt, Max, és Dr. Hawkins: Játék közben pauzáljatok, és üssétek be: L+R folyamatosan nyomva tartva, majd FEL, LE, JOBB, BAL, A, Y, B, X, X+START.

Baja Lajos, Győr

ASTERIX – SEARCH FOR DOGMATIX

GB

Pályakódok:

Level 2: CQPSJ Level 4: RSFMS
Level 3: MLSPS Level 5: TPPGN

Kovács Andor, Orosháza

TOMB RAIDER

PSX

Game Buster és Xploder kódok az angol verzióhoz:

Sérthetetlenség kódok:

Tréning pálya: 8014142A 03E8
Barlangok: 801768C6 03E8
Vilcabama városa: 80181496 03E8
Az elveszett völgy: 8019493A 03E8
Qualopec síremléke: 8017676E 03E8
St. Francis' Folly: 8018849A 03E8
Kolosszeum: 8018ECCA 03E8
Midas palotálya: 8019D4BA 03E8
A víztároló: 801AB936 03E8
Tihocan síremléke: 801A0412 03E8
Khamoon városa: 80181FFE 03E8
Khamoon obeliszkje: 801896B6 03E8
Scion temploma: 8018F16E 03E8
Natla's bányák: 8019EF0E 03E8
Atlantisz: 8019C51A 03E8
A nagy piramis: 801A315E 03E8

Végtelen magnum muníció: .. 801DE124 03E7
Végtelen uzi muníció: 801DE130 03E7
Végtelen shotgun muníció: .. 801DE13C 03E7
Végtelen egészségcsomag: .. 800887CA 03E7
800887C8 03E7
Végtelen levegő: 801DE092 0708
Minden fegyver: 800887BC 0008

Szalay Lajos, Budapest

DUKE NUKEM

GB

Pályaválasztás: Ezt a kombinációt a címképernyőn üssétek be: BAL, JOBB, FEL, FEL, LE, FEL, JOBB, BAL

Sérthetetlenség: Szintén a címképernyőn kell beütni: FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, FEL, FEL

Kovács Andor, Orosháza

V-RALLY 2

DC

Minden autó és pálya választható: A „GAME PROGRESSION" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: L, R, BAL, JOBB, BAL, JOBB, FEL, LE, FEL, LE, A, A, START. Ezután álljatok rá a kívánt bokszra, és nyomjátok le az „A" gombot. Sikeres bevitel esetén megnyílnak a mezők.

Török Arisztid, Budapest

BUGS BUNNY'S – CRAZY CASTLE 4

GB

Pályakódok:

01.2: RHYO43
01.3: HDY04?
01.4: 7DY04Z
01.5: KQM04X
02.1: 76504X
02.2: ?GP04Z
02.3: TDP04X
02.4: KNYS4V
02.5: TQCS34
03.1: 1DFS35
03.2: 9DFS33
03.3: ?Q5S34
04.1: T45S34
04.2: ?XP83Z
04.3: RD5S3?
04.4: F4Y034
04.5: 34Y032
05.1: WZY034
05.2: 3GY030
05.3: WNP03Z
05-4: 56303T
05.5: FZMJ24
06.1: 5GM03T
06.2: W6WS3V
06.3: P6CS26
07.1: PGCS22
07.2: FQMS24
07.3: M4PS27
07.4: WD5S20
07.5: 3DPS22
07.6: H0F02?
08.1: 70Y022
08.2: ?8Y020
08.3: 7SY020
08.4: HJP02Y
08.5: 70P02Z
08.6: 18P02Y
09.1: PSPJ15
09.2: H0FS17
09.3: 72Y814
09.4: KSFS16
09.5: RSFS15
09.6: K0PS25
10.1: RJ5S11
10.2: 1B3S1?
10.3: TB3S1Z
10.4: YLW011
10.5: PLW010
10.6: FBC01V
10.7: 3BC01S
10.8: W2M01Z
11.1: P0M01X
11.2: W53006
11.3: MSM01T
11.4: F0CS04
11.5: MJCS04
11.6: WSW80Z
11.7: 38FS02
11.8: F2M80Z
12.1: PL3S00
12.2: CSPS05
12.3: 5V3S0?
12.4: KQR000
12.5: R6RJ0T
12.6: 1DT001
12.7: TD900X
12.8: H4KJ?7
13.1: R4KJ?7

Szántó Lajos, Kiskunhalas

ARMY MEN

GB

Pályakódok:

Alpine – Prison Camp

Assault Prep:	2613
Assault Start:	2757
Destroy Camp:	7247
Escape:	5242

Alpine – Winding R.

Patrol:	7742
Defense:	1432
Radar Round Up:	3722
House Call:	1345
Movin' On:	5673

Alpine – Construction

Secure Region:	7525
Get The Tank:	1346
Sack The Base:	2113
Final Assault:	7123
Victory:	5652

Desert – Cactus Flats

Ghost Town:	-
Caution:	4213
En Route:	3113
Clean Up:	2424

Desert – Winding C.		*Desert – Casa Flats*	
Find That Jeep:	2531	Enter Town:	2132
Clear Patrols:	6132	To The Bank:	4411
Clear The Radar:	7613	Stop The Tans:	2321
Play It Again:	2167	Tan's HQ:	3342
To The Helipad:	2721		

Jelmagyarázat:

1: Helikopter
2: Gépfegyver
3: Jeep
4: Gránát
5: Repülőgép
6: Tank
7: Aknavető

Szántó Lajos, Kiskunhalas

RAINBOW SIX

DC

Sérthetetlenség: Játék közben nyomjátok le a FEL+ (analóg) LE+ (digitál) A kombinációt.

Sérthetetlenség a csapatnak: Játék közben nyomjátok le a BAL+ (analóg) LE+ (digitál) A kombinációt.

Nehéz légzés: Játék közben nyomjátok le a LE+ (analóg) LE+ (digitál) A kombinációt.

Nagy fej mód: Játék közben nyomjátok le a FEL+ (analóg) LE+ (digitál) X kombinációt.

Óriási fej mód: Játék közben nyomjátok le a BAL+ (analóg) LE+ (digitál) X kombinációt.

„Polska" mód: Játék közben nyomjátok le a LE+ (analóg) LE+ (digitál) X kombinációt.

„Stumpy" mód: Játék közben nyomjátok le a BAL+ (analóg) LE+ (digitál) Y kombinációt.

„Brains" mód: Játék közben nyomjátok le a FEL+ (analóg) LE+ (digitál) Y kombinációt.

„Side Scroller" mód: Játék közben nyomjátok le a LE+ (analóg) LE+ (digitál) Y kombinációt.

„Coldhopper" mód: Játék közben nyomjátok le a BAL+ (analóg) LE+ (digitál) B kombinációt.

„Rudeness" mód: Játék közben nyomjátok le a LE+ (analóg) LE+ (digitál) B kombinációt.

Varga András, Vác

RESIDENT EVIL – CODE VERONICA

DC

„Battle" mód megnyitása: Játsszátok végig a játékot bármilyen minősítéssel. Ezután a „Battle" módot megtaláljátok a főmenüben.

Belső nézet opció „Battle" módban: Vegyétek fel Alexia távcsöves puskáját, amit eldob az első CD végén.

Steve Burnside választása „Battle" módban: A második CD-n lévő alagsori irodában vegyétek fel a „Gold Lugers"-t. A helyes kombináció: piros, zöld, kék, barna.

Albert Wesker előhívása: A „Battle" módot teljesítsétek Chrissel.

Másik Claire: A „Battle" módot teljesítsétek az eredeti Claire-rel.

Linear Launcher „Battle" módban: „Battle" módban szerezzetek „A" minősítést a következő karakterekkel: Chris, Steve Burnside, Albert

Wesker, és nem utolsósorban a két Claire. A következő „Battle" mód játéknál az Inventory-ban megtaláljátok a „Linear Launcher"-t.

„Rocket Launcher" megszerzése: Az eredeti játékot „A" minősítéssel, mentés, elsősegély spray, és „Continue" felhasználása nélkül vigyétek végig. Mentsétek meg Steve-et Lugertől, gyorsan adjátok oda a gyógyszert Rodrigonak, és mindezt tegyétek kevesebb mint 4 óra 30 perc alatt. Amikor újra kezditek a játékot, az első ládában felvehetitek a rakétavetőt.

Magnum Weskernek: A „Casino" szobában, ahol az automatából minden karakter elsősegély sprayt kap, Weskernek egy Magnum hullik az ölébe.

Extra animációk „Battle" módban:

Claire: A fagyasztó folyosóról (miután megöltétek a zombikat) sétáljatok vissza az ajtóig, (amelyiken bejöttetek). Nyissátok ki, majd váltsatok belső nézetre. Menjetek az első szobába, ahol a Hunterek vannak, és végezzetek velük. A dobozokat kutassátok át.

Chris: Az öltözőben miután megöltétek a támadóitokat, menjetek vissza az összetört tükörhöz, és nyomjátok meg az akció gombot. Amikor Chris a tigrisszoborhoz lép, ismét nyomjátok meg az akció gombot.

Steve: Abban a helyiségben, ahol választhattok a továbbhaladásról (Casino szoba vagy folytatni a „Battle" módot), végezzetek az ellenfeleitekkel, majd vizsgáljátok át az üdítős automatát. Az öltözőben lévő automatát is érdemes átvizsgálni.

Wesker: Nézzetek át a doktor irodájában lévő emberi torzón.

Varga András, Vác

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR – URBAN OPERATIONS

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, majd a kommunikációs ablakba írjátok be az aktuális csalást.

AVATARGOD: Sérthetetlen karakter
TEAMGOD: Sérthetetlen csapat
THESHADOWKNOWS: Láthatatlan karakter
TEAMSHADOW: Láthatatlan csapat
5FINGERDISCOUNT: Muníció
SILENTBUTDEADLY: Szellent miközben jár
TURNPUNCHKICK: 2D-s karakterek
1-900: Nehéz légzés
EXPLORE: Győzelmi állapot
NOBRAINER: AI kikapcsolása
WOUNDDEATH: Nagyobb sebzés
MONOCLE: Monokli mód
CLODHOPPER: Bumfordi mód
MEGANOGGIN: Óriási fej
BIGNOGGIN: Nagy fej
STUMPY: Stumpy mód
DEBUGKEYS: Aktív Debug
DEATH: Öngyilkosság

Szabó Albert, Szeged

DRACULA

PC, PSX

Játékleírás

A fogadóban beszéljetek a fogadósnővel. Ezután hagyjátok el az épületet, és az elágazásoknál kövessétek az útjelző táblákat, hogy eljussatok a temetőbe. A temető hátsó részében találtok egy csákányt, mely segítségével, megbonthatjátok azt a nyughelyet, mely felett a mécses világít. Vegyétek ki a keletkezett üregből a sárkányereklyét, ezután távozzatok erről a nyugtalanító helyről.

A temetőhöz vezető út elágazásánál induljatok el a másik ösvényen, hogy a keresztműemlékhez jussatok. A kereszt mögött, a földről vegyétek fel a parittyát.

Keressétek meg a tavat és, másszatok fel a partjától nem messze álló magaslesre. Az éjszakai repkedő állatok elzavarásához, használjátok az imént felvett hajítófegyvert. A parti ház verandáján, még mielőtt befordulnátok a stégen álló férfihez, keressetek egy bunkósbotot a ház falának támasztva, és ezzel üssétek le a meglepődött férfit. Ezután vegyétek ki a vödörből a pánsípot, valamint a stégen, a tuskóból a vadászkést.

A fogadóban beszéljetek az öreggel a pánsípról, majd a konyhával szemben keressétek meg az alagsor ajtaját.

Lent a pincében, vegyétek ki a szekrényből a távcsövet, és ezután menjetek fel az emeleti szobába. Húzzátok a szoba másik sarkába a fiókos szekrényt, álljatok rá, és vegyétek fel a padlás kulcsát. A fölöttetek lévő csapóajtón keresztül kijuttok a padlástérbe, melynek végében találtok egy háromlábú állványt. Tegyétek rá a távcsövet és nézzetek bele. A tűznél melegedő férfit, a pánsíppal csaljátok a vaskorona alá. A koronát tartó kötelet vágjátok el a vadászkéssel. Másszatok vissza a szobába, majd a fogadósnő által kinyitott ajtón át hagyjátok el a vendégszobát.

A törött padlózaton lemászva keressétek meg a pórul járt férfit, és az övéről akasszátok le a kulcscsomóját. A fogadó oldalánál vezető ösvényen haladjatok tovább, a lezárt fedelű kútig. A rácson lévő lakat megnyitásához használjátok a kisebb kulcsot, majd ereszkedjetek le a mélybe. A folyosó végén menjetek fel a lépcsőn, és akasszátok le a lámpást. A lépcsősor alján, jobbról a sötét résznél akasszátok fel a fali kampóra a lámpást. Tegyétek el a kötelet, és másszatok vissza a felszínre.

Próbáljatok átkelni a hídon, majd menjetek vissza a fogadónak ahhoz a részére, ahonnan legutoljára leereszkedtetek, és másszatok fel a kötéllel. Beszéljetek a fogadósnővel a hídról, így kaptok tőle egy kulcsot. Nyissátok ki a pult melletti fali szekrényt, és a fiók zárjánál használjátok a kulcsot. Rakjátok el a gyújtót, és olvassatok bele a jegyzetekbe.

Ismét menjetek a pincelejáró irányába, most azonban, mielőtt lemennétek a lépcsőn, a gyújtóval gyújtsátok meg, a pince szellőzőjénél lévő gyer-

tyát. Lent, a hordón lévő titkos reteszt a kulccsal nyithatjátok meg. Az így feltáruló szerkezetbe pedig tegyétek be a sárkányereklyét. A bányát lezáró ajtó melletti kőgömböt a falban fordítsátok el, majd az ereklye ismételt használata után az ajtó feltárul.

Haladjatok tovább a tóparti házhoz, és nyissátok meg az ajtaját a kulccsal. Szedjétek ki a hordókat biztosító feszítővasat, ezután a megürült lifttel haladjatok lejjebb.

A felvonóból kiszállva induljatok balra, és a láncokat a feszítővassal akasszátok szét. A szétesett állványszerkezet egy pallóját vegyétek fel, és ezt támasszátok a túloldalon lévő bejárathoz, hogy keresztül bírjatok menni rajta. A kőrakást bontsátok szét a feszítővassal, azután a lehanyatló csontváznak a karját vegyétek le. Nézzetek be a csontváz mögötti rácson, gyújtsátok meg a bányászmécsest, majd a csonttal emeljétek ki a törmelékből a merevbilincset. Menjetek tovább a leszakadt függőhídig, és csússzatok le a láncról, a bilinccsel. A két lépcsősor után, a kőrakás mögött haladjatok tovább a sínekhez. Keressétek meg a csillekocsit, és húzzátok meg a hátulján lévő fékkart. Ütközéskor fentről lecsapódik egy kampó, ezt vegyétek le, és ezután vissza abba a terembe, ahol a sínek vannak (ne a kocsival). Tegyétek bele a kampót a sínváltó kar szerkezetbe, és a karral állítsátok át a síneket. Térjetek vissza a kocsihoz, majd ismét húzzátok meg a fékkart.

Az érkezést követően, balról találtok egy ajtót, amit tegyetek félre, hogy lejussatok az alsóbb szintre. A gépezet megnyitása után, használjátok az ereklyét. Lépcsőzzetek vissza, és kutassátok át a sín mentén a romokat, hogy megtaláljátok a bányászlámpát. Gyújtsátok meg és vegyétek fel. Abba a szakadékba, amibe beesett az olajos hordó, dobjátok be a lámpát (ha a szakadék túloldala felé néztek, a síntől balra). Így kiűztétek a denevéreket a kürtőből, egyúttal szabaddá tettétek az átjárást is. Menjetek tovább, a sínektől balra lévő folyosón a fény felé, és húzzátok meg a végén a kart.

A rövid utazás után, Drakula kastélyában folytathatjátok a kalandot. Lépcsőzzetek le az alagsorba, ahol egy rácsozott ajtó zárja le utatok. Az ajtó nyitószerkezeténél, a sárkányereklye segítségével, nyissátok meg a börtönrészt. A cella hátuljánál gyújtsátok meg a mécsest, hogy láthatóvá váljon a helyiség lakója. Beszéljetek az idős nővel Johnatan feleségéről, majd sétáljatok fel a csigalépcsőkön. Az emeleten, kérjétek meg a nőt, hogy nyissa ki nektek az ajtót.

A belső hallban, mielőtt felmennétek a lépcsőn, keressétek meg a zöld kaput, és tegyétek el a benne lévő kulcsot. Ezután menjetek fel az emeletre, egészen a hálószobáig. Vegyétek ki az asztalon álló tartóból a gömböt, majd nyissátok ki a szoba sarkában a ládát. Egy képet tehettek el, valamint a könyv átlapozása után

egy ékkövet. A kandallóval, és az asztalkával egyvonalban a falon egy mélyedést találhattok, melybe pontosan beleillik az imént felvett kép.

Folytassátok a kastély felfedezését, a hálószobából nyíló másik ajtón keresztül, így a könyvtár függőfolyosójára kerültök. A könyvtár felső szintjének ugyanazon oldalán, ahol bejöttetek van egy másik ajtó is. Mögötte tekerjétek meg a szerkezet fogantyúját, majd menjetek keresztül a könyvtár emeleti folyosóján.

Amikor beléptek a könyvtár alsó szintjére, jobbra tőletek egy létra van. A rajta lévő tekerőkarral állítsátok arrébb. Az íróasztallal szemben, a könyvespolc egy részén hiányzik a számozás. Ezt vizsgáljátok meg és tegyétek bele az ékkövet. Másszatok vissza a létrára, és nyissátok meg az íriszt a polc belsejében. Kutassátok át annak a szekrénynek a fiókját, amelyre a fénynyaláb mutat. Vegyétek ki belőle az ikont, az érmét, az ékszer kulcsot, és a fogaskereket. Az íróasztal melletti kapun keresztül hagyjátok el a könyvtárat.

A pótgerendánál lévő elágazásnál, válasszátok az eddig ismeretlenbe vezető utat. A folyosót lezáró ajtó zárjánál használjátok a vaskulcsot.

Az udvarból menjetek ismét az öreg nőhöz, és mutassátok meg neki az eddig talált, érdekesnek ígérkező tárgyakat. Ismét beszéljetek vele Johnatan feleségéről, menjetek fel a két lépcsősoron és kérjétek meg, hogy nyissa ki nektek az ajtót.

A hálószobában tegyétek vissza a helyére a kifényesített kristálygömböt, jegyezzétek meg a három jelet a három horoszkópkártyán, majd húzzátok ki a kisasztal rejtett fiókját. Azonosítsátok a gömbben látott jeleket a kártyán szereplő mitológiai lényekkel, és a kandalló felett lévő horoszkóprejtvénynél, eszerint nyomjátok be a gombokat, (az órának megfelelően 4-9-5 óra).

Mielőtt még bemennétek a rejtett ajtó mögé, az épület halljában, az egyik sarokban lévő törmeléket, és romokat kutassátok át. Így egy csapóajtót vehettek észre, ami alatt egy félig nyitott páncélkesztyű van. Tegyétek el, és menjetek be a titkos ajtón.

A folyosó végén, a fali szerkezetnél használjátok a sárkányereklyét, és az így feltáruló szobor talapzatából, vegyétek ki a tőrt. Ezt döfjétek bele az imént használt szerkezetbe, és használjátok úgy, mint egy kart. A démonfej megnyílt pofájába tegyétek bele a páncélkesztyűt, és így húzzátok meg a nyitógyűrűt. Illesszétek be a képkeretbe az ikont, a korona alakú ékszeres doboznál pedig, használjátok az ékszer kulcsot. Vegyétek ki belőle az óra felhúzó kulcsát, valamint a nagy ékkövet. Menjetek át a könyvtárba, de ne felejtsétek el magatokkal vinni a tőrt is.

Húzzátok fel a kulccsal az órát, majd a családfa illusztráción megforduló kép helyére tegyétek be a kifénye-

zett érmét. Az íróasztalon, a térkép bal alsó sarkában helyezzétek el a sárkányereklyét, így a piros 25, és a kék 40 számot fogja mutatni a sárkány. A könyvtár közepén lévő földgömbnél állítsátok be ezeket a számokat. A gömb belsejében lévő szobor hátán lévő vájatba, tegyétek bele a tőrt, a markolat végébe pedig, a nagy ékkövet.

A megnyíló titkos ajtón továbbhaladva, egy dolgozószobába kerültök, tele iratokkal és könyvekkel. Nézzétek át az íróasztalt, és borítsátok fel az álló könyvet. Tegyétek el a savas üveget, majd nézzétek át a könyves állványt. A faragott üregbe helyezzétek bele a fogaskereket, és az állvány másik oldaláról, vegyétek le a hatszögű képet. Nyissátok le a dobozt, és rakjátok a helyére a négyszer négy golyót úgy, hogy kívülről csak az S-A-T-O-R betűk legyenek. Vegyétek le a betűkeresztet, menjetek le a lépcsőn, és a kandallószerű bemélyedésnél használjátok, hogy megváltozzon a lépcső állása.

A lépcsőn leérve, megtaláljátok azt a medált, amit az öreg nő kért. Égessétek le a láncot a rácsról a sav segítségével, és vegyétek ki a medált. A három démon feléledése után, húzzátok meg a kegyhelytől balra lévő fali kart, hogy megnyíljon az ablak. A terem túlsó felében ismét használjátok a betűkeresztet, hogy visszaálljon a lépcső eredeti pozíciójába.

A megnyíló folyosó utáni csigalépcsőn menjek fel a kastélytoronyba. A beszélgetés után, keressétek meg a terem hátuljában, a falon elhelyezett gépezetet, és illesszétek bele a hatszögű képet. A kép mögötti szerkezetbe pedig, rakjátok bele a sárkány ereklyét, végül vigyétek fel a csigalépcsőn a lányt.

Kis Csaba, Szeged

GRIND SESSION

PSX

Minden trükk: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: LE, BAL, FEL, JOBB, LE, BAL, FEL, JOBB. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Dobi Sándor, Ózd

FEAR EFFECT

PSX

Game Buster és Xlpoder kódok:

Sérthetetlenség: 8004 7EC2 0000

Hana kódok:

2 pisztoly végtelen munícióval: ....
.... 8008 E050 0002
.... 8008 E052 6363

Gépfegyver végtelen munícióval: ....
.... 8008 E054 0002
.... 8008 E056 6363

Karabély végtelen munícióval: ....
.... 8008 E05C 0001
.... 8008 E05E 0063

Shotgun végtelen munícióval: ....
.... 8008 E064 0001
.... 8008 E066 0063

HK V karabély végtelen munícióval: ....
.... 8008 E068 0001
.... 8008 E06A 0063

Royce kódok:

2 pisztoly végtelen munícióval: ....
.... 8008 E0D4 0002
.... 8008 E0D6 6363
Gépfegyver végtelen munícióval: ....
.... 8008 E0D8 0002
.... 8008 E0DA 6363
Shot pisztoly végtelen munícióval: ....
.... 8008 E0DC 0002
.... 8008 E0DE 6363
Karabély végtelen munícióval: ....
.... 8008 E0E0 0001
.... 8008 E0E2 0063
Shotgun végtelen munícióval: ....
.... 8008 E0E8 0001
.... 8008 E0EA 0063
HK V karabély végtelen munícióval: ....
.... 8008 E0EC 0001
.... 8008 E0EE 0063

Deke kódok:

2 pisztoly végtelen munícióval: ....
.... 8008 E158 0002
.... 8008 E15A 6363
Shot pisztoly végtelen munícióval: ....
.... 8008 E160 0002
.... 8008 E162 6363
Karabély végtelen munícióval: ....
.... 8008 E164 0001
.... 8008 E166 0063
Shotgun végtelen munícióval: ....
.... 8008 E16C 0001
.... 8008 E16A 0063
HK V karabély végtelen munícióval: ....
.... 8008 E170 0001
.... 8008 E172 0063

Horváth Tibor, Sopron

VAMPIRE: THE MASQUERADE -REDEMPTION

PC

Töltsétek be a programot a „–console" (...\Vampire.exe –console) parancsparaméterrel. Ezután játék közben nyomjátok le a „~" billentyűt és a megjelenő konzolba írjátok be a kívánt csalást.

GOD 1: God mód be
GOD 0: God mód ki
FREEAMMO: Végtelen muníció
XP [szám]: Több experience
CASH [szám]: Több pénz

Varga András, Siófok

LEGACY OF KAIN - SOUL REAVER

PSX

Game Buster és Xploder kódok az angol verzióhoz:

Sérthetetlenség: D00D5DE4 0002
.... 800D5DA8 86A0
.... D00D5DE4 0002
.... 800D5DAA 0001
.... D00D5DE4 0001
.... 800D5DA8 A120
.... D00D5DE4 0001
.... 800D5DAA 0007
Minden varázslat: 800D5DB6 03FF
Végtelen varázslat energia: ....
.... 800D5DBC 0063
.... 800D5DBE 0063
Max. energiasáv: 800D5DA4 0004
Egyéb tulajdonságok: ... 800D5DB4 FFBF
Minden embléma: 800D505E 0005
Nagy ugrás: 800D5D0C 0020

Szalay Lajos, Budapest

XENA – WARRIOR PRINCESS

PSX

Max. pajzs és támadás: A főmenüben álljatok rá a „NEW GAME" opcióra, és üssétek be a következő csalást: ▲, ■, ▲, ■, ■, FEL, FEL, FEL. A helyes bevitelt hangjelzés kíséri.

Sérthetetlen Xena: A főmenüben álljatok rá a „NEW GAME" opcióra és üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, FEL, ●, ■, FEL, JOBB, BAL. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Pályaválasztás: A főmenüben álljatok rá a „NEW GAME" feliratra, és üssétek be a következő kombinációt: ▲, ■, FEL, JOBB, BAL. Ezután álljatok rá a „LOAD GAME"-re, és folytassátok a bevitelt: ▲, ■, ●, ▲, ■, FEL, BAL, JOBB. A bevitel végeztével lépjetek be a „LOAD GAME" opcióba, majd válasszatok kezdőszintet.

Varga Károly, Kapuvár

LEGEND OF MANA

PSX

Rejtett kard: A csalás aktiválásához kell, hogy legyen a memóriakártyán egy „Legend of Mana", és egy „Saga Frontier 2" mentés. Lépjetek a „SAVE" opcióba, álljatok rá a „Saga Frontier 2"-re, majd hagyjátok el az opciót. Ezután lépjetek a „Bone Fortress"-be, menjetek ahhoz a hídhoz, ahol legyőztétek a „Death Bringer"-t. Itt van két csontváz, melyek legyőzése után megküzdhettek „Death Bringer 2"-vel. Elpusztítása után megkapjátok a „Saga Frontier 2" legerősebb kardját.

Chocobo megszerzése: A csalás aktiválásához kell, hogy legyen a memóriakártyán egy „Legend of Mana", és egy „Final Fantasy 8" mentés. Lépjetek a „SAVE" opcióba, álljatok rá a „Final Fantasy 8"-ra, majd hagyjátok el az opciót. Ezután menjetek a „Domina" keleti szekciójába és vegyétek fel a madártojást.

A leggyorsabb jármű: Teljesítsétek a „Catchin' Lilipeas" küldetést. A csalás aktiválásához kell, hogy legyen a memóriakártyán egy „Legend of Mana", és egy „Chocobo Racing" mentés. Lépjetek a „SAVE" opcióba, álljatok rá a „Saga Frontier 2"-re, majd hagyjátok el az opciót. A „Polpota Harbor" térképképernyőn a „Catchin' Lilipeas" és a „Huntin' Du'Cate" küldetésből már ismert sovány, nagy fülű lény jelenik. Tőle kapjátok meg a „Fasters Wheel" gyűrűt.

„Shadow Zero" mini játék megnyitása: Teljesítsétek a „Jewel Hunter" küldetéseket, majd menjetek „Salamander" napján a „Domina" bárba. Beszéljetek a tulajdonossal és játszatok a mini játékkal.

„Land Bopper" mini játék megnyitása: A világtérképen mind a kilenc földrészt tegyétek láthatóvá teljes méretben, majd tartsátok nyomva az L1 gombot pontosan négy másodpercig. Így megjelenik a „Land Bopper" mini játék.

Keresztes András, Budapest

TOCA 2 - TOURING CARS

PC

A kódszavakat a játékos neveként kell beírni.

DOUBLE: Minden pálya választható

CARTASTIC: Minden autó választható

RUBBER: Ütközéskor pattogó, repülő autók

MOVIE: Látványos ütközések, törések

HIGHJUMP: Alacsony gravitáció

HANGOVER: Menet közben elmosódó horizont

SKINNY: Csak a kerekek látszanak

SKATES: Turbó mód

TIMEOUT: Championship módban teljes versenytáv*

TOPDOWN: Választható GTA nézet

GIRDLE: A terepviszonyok megváltoztatása

OUCH: Ismeretlen hatású

*: Csak ez az egy csalás működik Championship módban.

Gócza László, Hatvan

GEKIDO

PSX

Gorilla előhívása: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot Michellel és Travisel. Így Gorilla minden módba választható lesz.

Kobuchi előhívása: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot Tetsouval és Ushival. Így Kobuchi minden módba választható lesz.

Kintaro előhívása: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot Gorillaval, hogy megjelenjen Kintaro az „Arena Battle" módban. Ahhoz, hogy az „Urban Fighters" módban is választhatóvá váljon Kintaro, játsszátok ki Gorillaval az „Urban Fighters" módot „HARD" fokozaton.

Angela előhívása: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot Kobuchival, hogy megjelenjen Angela az „Arena Battle" módban. Ahhoz, hogy az „Urban Fighters" módban is választhatóvá váljon Angela, játsszátok ki Kobuchival az „Urban Fighters" módot „HARD" fokozaton.

Akujin előhívása: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot „HARD" fokozaton.

Változó öltözet: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot háromszor egymás után „NORMAL" fokozaton. Ezután a karakterválasztó képernyőn tartsátok lenyomva az L1, L2, R1 vagy az R2 gombot, miközben harcost választotok.

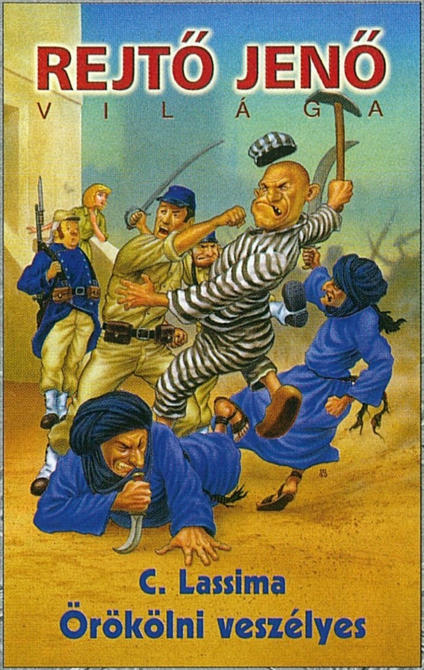
„Hard" mód: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot minden karakterrel „NORMAL" fokozaton.

„Shadow Fighter" mód: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot egyszer.

„Survival" mód: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot kétszer.

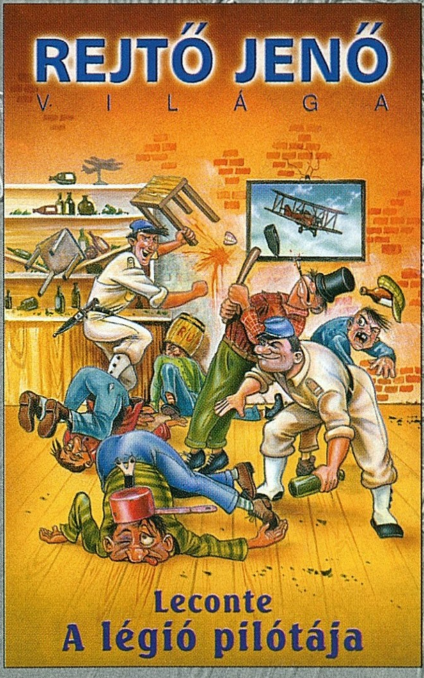
„Team Battle" mód: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot háromszor.

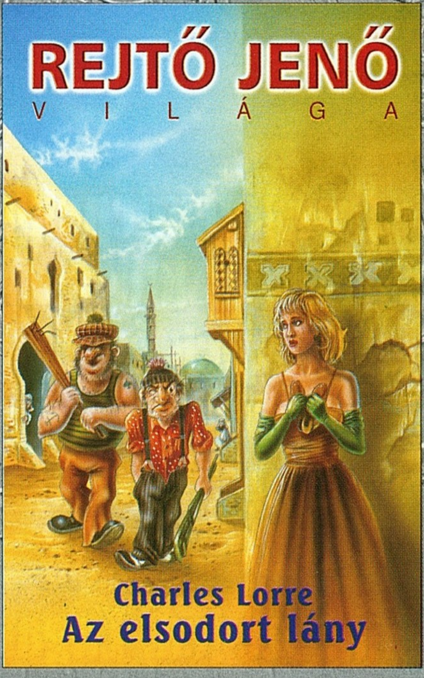
„Street Gang Battle" mód: Játsszátok ki az „Urban Fighters" módot



A rejtő jenői világ, a kalandos, humoros légióstörténet nem ismeretlen a magyar olvasók előtt. S bár a mester valamennyi írása újra és újra megjelenik, méltatlanul a háttérbe szorult Rejtő néhány kortársa – pl. Nagy Károly, Ákos Miklós, stb. – akik legalább olyan jól művelték ezt a műfajt. Sorozatunkkal őket is szeretnénk megismertetni a Tisztelt Olvasóval.

A könyv megvásárolható Budapesten a CORA áruházaiban, a MAMMUT, a PÓLUS, és a DUNA PLAZA üzletházakban lévő LIBRI könyvesboltokban, valamint a LÍRA könyvesboltjaiban. Vidéken pedig a jobb könyvelárusító helyeken. Akik a kiadótól szeretnék megrendelni (690 Ft+ postaköltség áron), azok tárcsázzák a (06-20) 973-5633 telefonszámot, vagy rendeljék meg a következő címen:
RADIANT Bt. 6701 Szeged, Pf.: 1232






SEGA DREAMCAST, NINTENDO 64
GAME BOY, SONY PLAYSTATION
Dreamcast
GAME BOY
Nintendo
PlayStation
NINTENDO64
SEGA
játékgépekhez programok
és kiegészítők árusítása.
Játékgépek és tartozékaik kölcsönzése,
cseréje, készpénzes felvásárlása,
valamint bizományos értékesítése.
Tel.: 06 20/915-5960
Cím: Szeged, Lugas u. 2. (Csillag térnél)
Nyitva tartás: héttőtől péntekig: 10^{00}–18^{00} szombaton: 10^{00}–16^{00}

„HARD" fokozaton Kintaro, Angela vagy Akujin segítségével.

Deformált mód: Szerezzetek magas pontszámot, majd a névnek írjátok be a „DEFORMANIA" kódszót. A művelet után, az „Options" menüben keressétek a „Deform" módot.

Csontváz mód: Szerezzetek magas pontszámot, majd a névnek írjátok be a „BONECRACK" kódszót. A művelet után, az „Options" menüben keressétek a „Skeleton" módot.

„Arena 2" megnyitása: Játsszátok ki a „Shadow Fighter" módot Gorillaval. Így az „Arena Battle" módban választhatóvá válik az „Arena 2".

„Arena 5" megnyitása: Játsszátok ki a „Shadow Fighter" módot Kobuchival. Így az „Arena Battle" módban választhatóvá válik az „Arena 5".

„Arena 7" megnyitása: Játsszátok ki a „Shadow Fighter" módot Kintaroval. Így az „Arena Battle" módban választhatóvá válik az „Arena 7".

„Arena 8" megnyitása: Játsszátok ki a „Shadow Fighter" módot Angela-lel. Így az „Arena Battle" módban választhatóvá válik az „Arena 8".

„Arena 9" megnyitása: Játsszátok ki a „Shadow Fighter" módot Akujinnal. Így az „Arena Battle" módban választhatóvá válik az „Arena 9".

Szűcs Attila, Nyíregyháza

RESIDENT EVIL 3 - NEMESIS

PSX

Game Buster és Xploder kódok az angol verzióhoz:

Sérthetetlenség: 800C EA48 00C8
Örök egy elsősegélycsomag: ....
.... 300D 3EFD 0001
Gépfegyver max. munícióval*: ....
.... 300D 3EED 0064
A láda bármikor felnyitható (L1+■): ....
.... D00C E5E8 0084
.... 800D 3CE4 0200
.... D00C E5E8 0084
.... 800E 1F7C 0002
Végtelen írógépszalag: ....
.... 800D 3F58 6381
.... 800D 3F5A 0001
Minden térkép: 300D 3EDF 00FE
.... 300D 3EE3 00FE

*: Ez a kód, a nálatok lévő eszközök első helyére van címezve, azaz ha bármit ott helyeztek el végtelenné válik. Viszont nem kizárt, hogy néha töltés közben ki fog fagyni a program.

Korsós Imre, Vác

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD 2000

N64

„Championship" módban névnek írjátok be a következő szavakat. Minden sikeres bevitelt hangjelzés kísér.

L.A.: Rúdugrás
MONTREAL: Extra kupák
HELSINKI: „Gold" mód
MUNICH: „Silver" mód
SYDNEY: „Metal" mód
MEXICO: Green Tutorial Guy

Nagy Attila, Szentendre

EXCITEBIKE

N64

A főmenüben nyomjátok le az L+C-JOBB+C-LE kombinációt, majd nyomjatok hozzá „A"-t. Ezután, a megjelenő „Cheat Code" képernyőn írjátok be a következő kódszavakat.

TRICKSTER: Megnyílik minden fejlődési szint

SHOWOFF: Fejlődési szintbónusz

INVISRIDER: Láthatatlan vezetők

BLAHBLAH: Nagy fej mód

YADAYADA: Tükör mód

MIDNIGHT: Éjszakai mód

Nagy Attila, Szentendre

DUNE 2000

PSX

Teljes térkép: Játék közben lépjetek az oldalmenübe, és az „X" gombot nyomjátok meg a következő jeleken: ■, ●, ✕, ▲, ▲, ■. Szöveges üzenet jelzi a sikeres bevitelt.

Vörös Péter, Eger

SOLDIER OF FORTUNE

PC

Töltsétek be a játékot a „SoF.exe +set console 1" (C:\...\SoF.exe +set console 1) parancs paraméterrel. Játék közben nyomjátok le a „~" billentyűt, és a megjelenő konzolba írjátok be a „Cheat" mód engedélyezéséhez a „\Cheats 1" kódszót. Ezután már bármelyik csalást használhatjátok.

HERETIC: God mód

ELBOW: Az első hat fegyver max. munícióval*

BIGELBOW: Az utolsó hat fegyver max. munícióval*

DEFAULTWEAPONS: Vissza az alapfegyverhez

UPDATEINVFINAL: Extra muníció

NINJA: Láthatatlanság az ellenfél számára

KILLALLMONSTERS: Megöli az összes ellenfelet

PHANTOM: Falon átjárás

MATRIX [szám]: Lassú mozgás**

MAP [pálya név]: Pályaválasztás

GIMME [item név]: Item választás

*: Ez a két kód kölcsönösen kizárja egymást. Egyszerre csak az egyik működik.

**: A számok 1-től 10-ig alkalmazhatók.

Farkas Mihály, Székesfehérvár

STAR WARS – ROGUE SQUADRON

PC

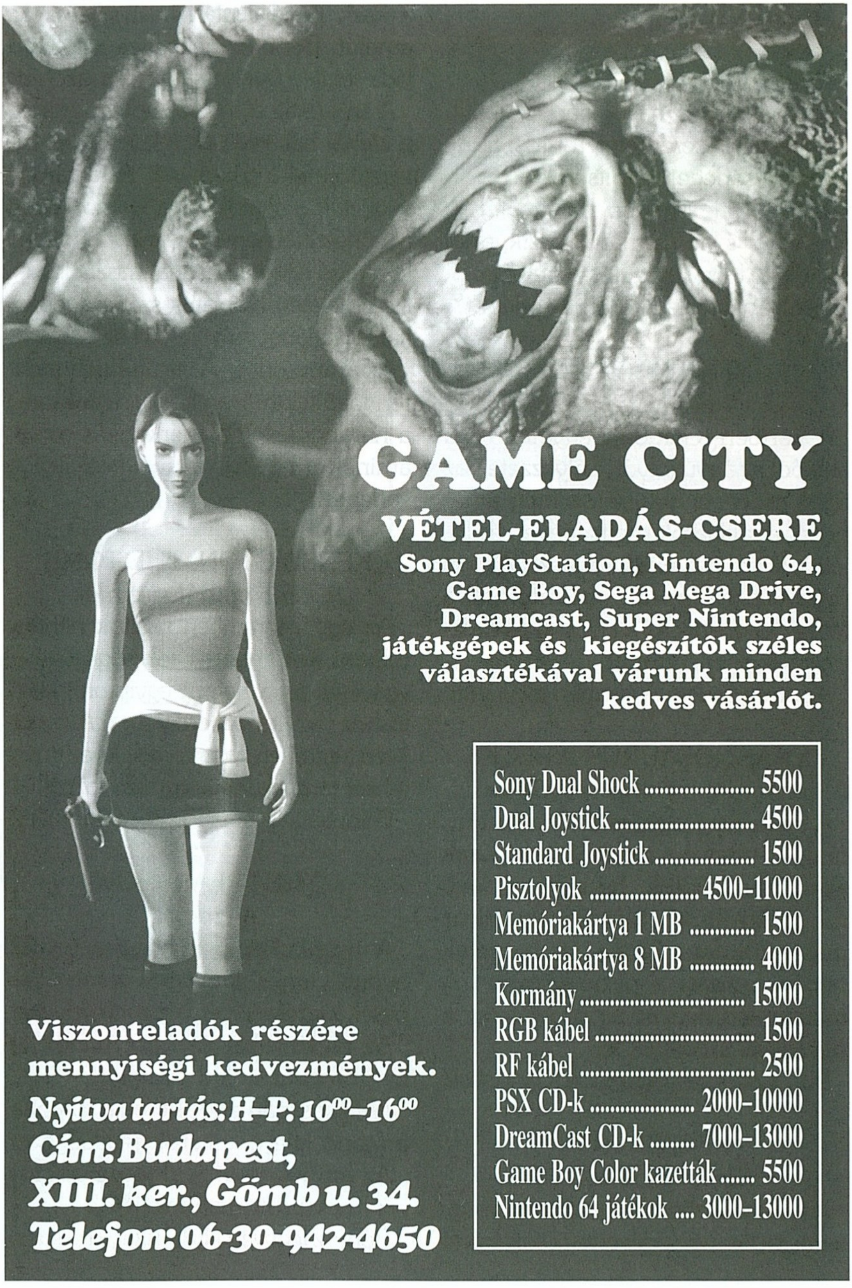
A következő kódszavakat a „SETTINGS" menüben lévő „PASSCODE" opcióba kell beírni.

OOMPAWAMPA: Minden pálya választható

WOOKIEPELT: Millenium Falcon előhívása

GOODGUYTIE: Tie Interceptor előhívása. A hajóválasztó képrnyőn, a Millenium Falconnál nyomjatok FEL irányt, és az árnyékából feltűnik a birodalmi gép.

Gócza László, Hatvan



GAME CITY
VÉTEL-ELADÁS-CSERE
Sony PlayStation, Nintendo 64, Game Boy, Sega Mega Drive, Dreamcast, Super Nintendo, játékgépek és kiegészítők széles választékával várunk minden kedves vásárlót.
Sony Dual Shock 5500
Dual Joystick 4500
Standard Joystick 1500
Pisztolyok 4500–11000
Memóriakártya 1 MB 1500
Memóriakártya 8 MB 4000
Kormány 15000
RGB kábel 1500
RF kábel 2500
PSX CD-k 2000–10000
DreamCast CD-k 7000–13000
Game Boy Color kazetták 5500
Nintendo 64 játékok 3000–13000
Viszonteladók részére mennyiségi kedvezmények.
Nyitva tartás: H–P: 10⁰⁰–16⁰⁰
Cím: Budapest, XIII. ker., Gömb u. 34.
Telefon: 06-30-942-4650

MEDIEVIL 2

PSX

Játékleírás

Az első részhez hasonlóan, ha újabb fegyvereket szeretnétek fontos, hogy az aranyserleget feltöltsétek a halottak lelkeivel. Minden pálya után a Professor's lab rész következik, ahol mindig új fegyvert vehettek fel, az előző pályán megtaláltátok a serleget.

THE MUSEUM

A múzeum

A kertben (Garden) vegyétek fel a ládából az ágyúgolyót, helyezzétek az ágyú csövébe, gyújtsátok meg a kanócát a fáklyátok segítségével, és lőjétek ki az ajtó előtti torlaszt. Az így megnyílt teremben, másszatok fel a létrán, vegyétek fel a kulcsot, és használjátok a lenti zárnál.

Az aranyserleg: A kertben találjátok.

TYRANNOSAURUS WRECKS

A Tyrannosaurus legyőzése

A főellenség legyőzéséhez a kardot, majd a pisztolyt használjátok. Csak akkor támadjatok, ha a piros fény megjelenik körülötte. Ilyenkor másszatok fel a hátára, és mérjetek néhánycsapást a piros gömbre. A madár csontvázat az emeletről, a pisztollyal szedjétek le.

Bónuszfegyver: Sétapálca (Cane stick)

KENSINGTON

Kensington városa

A zöld halszobor mellett a parton, egy kardcsapás segítségével kapcsoljátok át a kart, majd ezután használjátok az emelőt. Bent, az épületben a tolható láda segítségével jussatok fel a kulcsért.

A szökőkútnál induló kerítés végénél, a zárnál használjátok a kulcsot, és létrázzatok fel a párkányra. A raktárban vegyétek magatokhoz a kulcsot, majd a szökőkúttól nem messze lévő alacsony kerítéses ház bejáratánál használjátok. Az emeleten csapjátok szét a dobozokat. A ládából vegyétek fel az órát.

Az aranyserleg: A vasúti sínek mentén lévő állomáson kongassátok meg a harangot, így megérkezik a vonat, aminek a hátuljában megtaláljátok a serleget.

KENSINGTON, THE TOMB

A kensingtoni síremlék

Az egyik teremben találtok néhány tolható kőtömböt. Ezek segítségével vegyétek fel a három egyiptomi kiállításhoz való kőszobordarabot. A következő teremben használjátok fel az imént felvett tárgyakat egy-egy szobornál.

Bónusz fegyver: Pöröly (Hammer)

THE FREAKSHOW

A cirkusz

A trambulinokon, hogyha tovább nyomva tartjátok az ugrás gombot, képesek lesztek elérni magasabb helyeket.

Az elefántokat irányító manók ellen, használjátok a pisztolyt.

A cirkuszban engedjétek a súlyokat a manó fejére, a karok segítségével.

Az aranyserleg: A „House of Horror" nevű sátorban találjátok.

Bónusz fegyver: Nyílpuska (Crossbow)


MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO
SONY PLAYSTATION
NINTENDO 64
SEGA DREAMCAST
gépek, programok
kölcsönzése,
eladása és cseréje
DEBRECEN,
Dózsa Gy. u. 18.
Arany J. u. 4.
Tel.: 30/938-3892


16-bit land Bt.
Sega Dreamcast
Nintendo 64
Sony Playstation
Color Game Boy
Game Boy
Super Nintendo
gépek, tartozékok,
programok vétele, eladása,
cseréje
Cím: Budapest, V. kerület,
Veres Pálné u. 33.
Üzlet a kapu alatt.
Nyitva tartás:
h–p.: 12⁰⁰–19⁰⁰,
szo.–v.: Petőfi Csarnokban
Telefon: 1/33-71-131


HOOLIGAMES
KIS-, ÉS NAGYKERESKEDÉS
Game Boy, SNES,
Nintendo 64,
Mega Drive, Saturn,
Sony Playstation,
Dreamcast
programok, gépek és
tartozékok eladása,
vétele és cseréje.
• Postai csomagküldés
• Viszonteladóknak
mennyiségi kedvezmény
Cím: Budapest,
VI. ker., Szondi u. 14.
Tel.: 1/332-4681
Nyitva tartás:
h.–szo.: 10⁰⁰–18⁰⁰
vasárnap: zárva.
Üzletünkben
a legolcsóbb árakkal
és kedves kiszolgálással
várunk minden
kiskereskedőt, valamint
a már meglévő
vásárlóinkat.

GREENWICH OBSERVATORY

Greenwichi csillagvizsgáló

A pálya elején Dan fejét ellopja egy keselyű és felviszi a fészkébe. Szerezzétek vissza.

Felvételének legegyszerűbb módja, ha a fej mellé álltok, és egyszerre lenyomjátok az L1+háromszög gombokat. Így a fej visszakerül az eredeti helyére.

A hajóroncsoknál lépjetek az épületbe. Ahhoz, hogy megnyíljon az út a fahídon keresztül, tegyétek Dan fejét a lenyílt ablakos dobozba, és jegyezzétek meg a kapcsolók állását. Ehhez igazítva, állítsátok át a karokat (ez a rejtvény játékonként más, ezért ezt nektek kell megoldanotok).

Az aranyserleg: Az egyik hajóroncson találjátok.

GREENWICH NAVAL ACADEMY

A greenwichi hajózási akadémia

Az épület belső terében, a vízszintes nyílnál négyszer húzzátok meg a kart, a függőleges nyíl alatti kar segítségével pedig állítsátok középső állásba a mágnest, majd engedjétek le. Az így szerzett fújtatót vigyétek az épület tetején lévő hőlégballonhoz, és tegyétek rá. A fáklyával gyújtsátok meg a felhajtógázt a ballon alatt, és kezdjetek el ugrálni a fújtatón.

A főellenségek ellen kardot és pisztolyt érdemes használni. A kutyafejű ellen a kard, a hüllő ellen a pisztoly hatékony.

Bónuszfegyver: Csatabárd (Axe)

KEW GARDENS

A kertek

Vegyétek fel a kertben a kulcsot, majd használjátok a melléképületnél. Vigyétek magatokkal a kék szelepkereket, és menjetek a főépületbe.

Az Antidote nevű szerrel akadályozzátok meg az emberek átváltozását.

Az építmény tetején, a padlástérben használjátok a szelepkereket, majd térjetek vissza az esős terembe, és a létrát megmászva, vegyétek fel a zöld szelepkereket. Ezzel menjetek abba a helyiségbe, amelynek a közepén egy nagy fa található. A magasabb szinten használjátok a szelepkereket, és ugráljatok fel a megnyílt virágokon a piros szelepkerékért. Folytassátok az utatokat a nemrég megnyílt virágon keresztül, és használjátok a szelepkereket.

Az aranyserleg: A fa tetején találjátok.

Bónusz fegyver: Bomba (Bombs)

DANKENSTEIN

Dankenstein

Ezen a pályán az a feladatotok, hogy 8 perc alatt összegyűjtsétek a professzor új mesterművének a végtagjait.

Az aranyserleg: Az előtérben, a sínekről átugorva vehetitek fel.

IRON SLUGGER

A vasöklű

Egy bokszmeccset kell megvívnotok egy vasszörnnyel. Szünetekben az

elveszített végtagokat visszaszerezhetitek a tolvaj manóktól.

Bónuszfegyver: Mágikus kard (Broad sword)

WULFRUM HALL
A Wulfrum terem

Az előkertben álljatok be a körbe, majd a zöld kézfejre tegyétek át Dan fejét. A lépcsőfeljárótól jobbra, ugorjatok be a nyitott pinceablakon, lopjátok el a lakáj kulcsát, azután liftezzetek fel az emeletre. Keressétek meg a nyitott ablakos szobát, majd dobassátok ki magatokat a kacarászó kislánnyal. Tegyétek vissza a fejeteket a helyére és menjetek a kastélyba.

A bedeszkázott helyekről verjétek le a deszkákat, majd toljátok a koporsókat, és a vámpírokat a napfénybe.

Az aranyserleg: Az előtérben, az asztalon találjátok.

THE COUNT
A gróf

A vámpír legyőzéséhez használjátok a négy tükröt. Amikor az ellenfél energiagömböket lődöz, tükrözzétek vissza rá, így megsemmisül a páncélja. Ezután a négy tükröt forgassátok a csillár felé, és a szörnyeteg további két támadás után a semmivé válik.

Bónuszfegyver: Villámlás (Lightning)

WHITECHAPEL
A szegénynegyed

A lépcsőlejáró aljában induljatok el jobbra, toljátok a ládát a ház falán lévő deszkákhoz, és másszatok át az erkélyre. A pincében, a kulcs felkutatásához daraboljátok szét a ládákat, majd használjátok a zöld kéznél a fejet. Másszatok be az alacsony járaton, és álljatok rá a mérlegemelőre. Fent, a földszinten vegyétek fel az eltolódott könyvespolc mögül a griff pajzsot (Griffin shield), és nyissátok ki a zárat az imént felvett kulccsal. Tegyétek el a klub belépőt, majd hagyjátok el az épületet.

A zöld palackos cégtáblával jelölt ajtónál menjetek be, és haladjatok az öltözőig. Miután átöltöztetek, keressétek meg azt a parkot, ahol a szobor van. A szobor fele vezető úton térjetek be a nyitott ajtajú épületbe, és a ládából vegyétek ki a nyílpuskát, amelyhez a lángoló íj tartozik (Flaming crossbow). A szobor előtti piros jelzésű kőkockára lépjetek rá, majd állítsátok a reflektorokat középre úgy, hogy azok mindegyike más színnel világítson. Így megnyílik a kőkocka, és felvehetitek az egyszarvú pajzsot (Unicorn shield).

Térjetek vissza a kriptához, és a kapu két oldalán lévő üregben helyezzétek el a két pajzsot. A kriptában, miután szétvertétek a lakóját, megkapjátok az álszakállat.

Nézzetek be a klubba, végül hagyjátok el a pályát, a megnyílt kapun keresztül.

Az aranyserleg: A szobros parktól nem messze, egy kapualjban találjátok meg.

Bónuszfegyver: Karabély (Blunder buss)

THE SEWERS

A kanális

A törzsfőnök kunyhója utáni kapun menjetek be, és lent az állatot üssétek meg, hogy az nekiszaladjon a kőrakásnak. A törzs hölgylakosait szabadítsátok ki a férgek fogságából, ezután menjetek vissza a központi barlangba, és induljatok el a szemben lévő bejáraton. Az ajtónál rakjátok át a fejet egy kézre, és haladjatok a nyitószerkezetig a repedésen keresztül. A dobozokon ugráljatok fel, és álljatok be a zöld csődarabba. A testtel keressétek meg a kart, és csapkodjátok olyan állásokba, hogy közben tovább tudjatok haladni a fejjel a csőrendszerben. A csőrendszer leeresztése után ugorjatok a testtel a fejhez, majd másszatok fel a létrán. Mentsétek meg a többi nőt, végül térjetek vissza a törzsfőnökhöz. A parton kongassátok meg a harangot.

Az aranyserleg: A törzsfőnök kunyhója utáni kapun belépve, a második féregnél találjátok (a fejjel beugrotok a bejárattal szemközti üregbe).

Bónuszfegyver: Varázskard (Magic sword)

THE TIME MACHINE

Az időgép

A nagy terem alsó szintjén, a fejjel másszatok be az üregbe, ugráljatok a mozgó platformokra, és vegyétek fel az időgép első darabját.

A felső szinten menjetek be az üvegfallal elválasztott terembe, és ismét a fejjel másszatok be a kitörött üvegnél. A testtel álljatok rá egy kőlapra, így a kráterek egyikéből előbújik egy idegen, és elkezd lőni a fejre. Lövessétek ki a rakéta darabjait az idegenekkel, majd vegyétek fel az időgép második darabját.

Ezután menjetek abba a terembe, ahol a kőbillentyűk vannak, és utánozzátok le a bemutatott dallamot, amíg meg nem kapjátok az időgép harmadik darabját.

A darabokat illesszétek az időgépbe.

TIME MACHINE, SEWERS

Az időgép - A kanális

A központi barlang középen található kék építményben essetek az üregbe. Vegyétek fel a zöld követ (Time stone). Miután rátok esett a kalitka, a fejjel meneküljetek ki a lépcső tetején lévő lyukon.

Menjetek vissza a tér közepén található épületbe, és ugorjatok a sárga kapcsolólapra. Először verjétek meg a törzsfőnök kunyhója előtti őröket, hogy előbújjon a főnök, azután őt is puhítsátok meg. A kellő nevelő hatást elérve, megkapjátok a kunyhó kulcsát. A kulcs segítségével nézzetek be a tákolmányba, és öltözzetek át.

Ismét kongassátok meg a parton a harangot.

TIME MACHINE, THE RIPPER

Az időgép - Ripper

Akkor tudjátok csak megsebezni a

Rippert, amikor felemeli a nőt. Érdemes a „Good lightning"-et használni a nő energiájának visszatöltésére.

Az aranyserleg: Automatikusan megkapjátok Ripper legyőzése után.

Bónuszfegyver: Gépágyú (Gattling gun)

CATHEDRAL SPIRES

A katedrális

Szedjétek össze az összes „Lost Soul"-t.

A létrákon, a pajzsot használva tudtok feljutni.

CATHEDRAL SPIRES, THE DESCENT

A katedrális – A hanyatlás

A mozgatható csillárt, a karok segítségével tudjátok szintre állítani. A mozgó hinták túlsó felén, a kapu után találjátok az arany fogaskereket. Vigyétek a legalacsonyabb szinten lévő fogaskerék műszerbe, és állítsátok át a mellette lévő kart, hogy a következő helyiségben akadálytalan legyen a továbbjutás.

A lépcső után, a fejjel ugorjatok be a földön lévő lyukba. Vegyétek fel a fogaskereket, majd ismét az első szerkezetnél, állítsátok át a kart, hogy a következő helyiségben be tudjátok illeszteni a másik arany fogaskereket is. Ugyanebben a forgatható szobában, a lépcső melletti kar segítségével, a következő szobában is biztosítsátok az akadálytalan áthaladást.

A szörny legyőzése után (a 12 Lost Soul elintézi), meneküljetek ki a toronyból azon az úton, amin bejöttetek.

THE DEMON

A démon

A kutyaember ellen használjátok a kék kardot, a hüllőember ellen pedig, a pisztolyt.

A démont ne próbáljátok se lőni, sem pedig karddal kaszabolni, hanem mikor elhalad fölöttetek a gép, és fordulna be a démon háta mögé, akkor lőjetek bele (ajánlott a gépágyú). Így a gép a démont sebzi meg.

Kis Csaba, Szeged

Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633
Az anyagot összeállította: Radics Antal
Közreműködött: Kis Csaba
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika
Nyomdai munkálatok: Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor
Hirdetésfelvétel: mindennap 9–17 óráig: 20/973-5633
Terjeszti az NH RT. és a HÍRKER RT.

Várható következő megjelenés: 2000. augusztus 15.